

Tactical Casualty Care

Train as you fight



MEDIZINISCHE TRAININGS- UND SIMULATIONS-LÖSUNGEN FÜR EINSATZHELFER UND ERSTHELFER

Erhöhung der Handlungskompetenz durch realistisches medizinisches Training.

In der Welt der Notfallhilfe im militärischen und zivilen Bereich, wo viel auf dem Spiel steht, ist Handlungskompetenz immens wichtig. Die Fähigkeit, in lebensbedrohlichen Situationen schnell und effektiv zu handeln, kann den Unterschied zwischen Leben und Tod bedeuten. Hier kommen Simulationslösungen für das medizinische Training ins Spiel.

First Responder Einsatzszenarien

Bevor wir auf die Details eingehen, erläutern wir zunächst einige Schlüsselbegriffe und Definitionen:

Tactical Combat Casualty Care (TCCC)

Die ursprünglich in den Vereinigten Staaten entwickelte taktische Verwundetenversorgung im Gefecht (TCCC) vermittelt militärischem Personal die Fertigkeiten, die für die medizinische Versorgung in feindlichen Umgebungen erforderlich sind. Seit 2005 werden US-Soldaten in TCCC geschult, um die Überlebensrate von Verletzten zu erhöhen. Auch die europäischen Streitkräfte haben TCCC übernommen und erkennen deren Wirksamkeit in Kampfszenarien an.

Tactical Emergency Casualty Care (TECC)

Die taktische Verwundetenversorgung in Notfallsituationen (TECC) wurde speziell entworfen, um die besonderen Herausforderungen zu bewältigen, mit denen Ersthelfer wie Polizeibeamte, Feuerwehrleute und Rettungsanitäter konfrontiert werden. Auch wenn sich der Kontext von dem des Militärpersonals unterscheidet, bleiben die grundlegenden medizinischen Protokolle gleich.

Sowohl TCCC als auch TECC verwenden das MARCH-Protokoll, einen bewährten Rahmen für die Behandlung von Verletzten. MARCH wird aus folgenden Komponenten gebildet:

1. Massive Blutungen: Schnelle Eindämmung schwerer Blutungen durch Techniken wie Tourniquets.
2. Atemwegsmanagement (Airway): Sicherstellung freier Atemwege für den Patienten.
3. Atmung (Respiration): Behandlung von Atembeschwerden.
4. Kreislauf (Circulation): Kontrolle des Kreislaufs und Verhinderung eines Schocks.
5. Hypothermie (Prävention von Unterkühlung): Schutz vor temperaturbedingten Komplikationen.

Skills Meducation Portfolio

Unser umfassendes Portfolio beinhaltet eine Reihe von medizinischen Trainings- und Simulationslösungen für die verschiedenen MARCH-Säulen. Mit diesen fortschrittlichen Trainingsmitteln können Einsatzhelfer und Ersthelfer kritische Fertigkeiten in einer kontrollierten Umgebung üben. Ob es um die Simulation von Kampfszenarien, Triage-Situationen oder medizinische Notfallverfahren geht, unsere Simulationslösungen überbrücken die Kluft zwischen Theorie und Anwendung in der Praxis.

Warum Simulation wichtig ist

1. Realitätsbezug: Simulationen ahmen Bedingungen in der realen Welt nach, von Kampfgebieten bis hin zu Katastrophenszenarien. Die Auszubildenden erleben den Stress, die Dringlichkeit und die Herausforderungen bei der Entscheidungsfindung, denen sie im Einsatz begegnen.
2. Wiederholung: Simulationslösungen ermöglichen den Schulungsteilnehmern, Szenarien zu wiederholen und ihre Fertigkeiten zu verfeinern, bis sie selbstverständlich werden.
3. Risikofreies Lernen: In einer simulierten Umgebung haben Fehler keine Konsequenzen, die über Leben und Tod entscheiden. Die Auszubildenden können aus Fehlern lernen, ohne Leben zu gefährden.



INHALT

Patientsimulatoren

TraumaFX First Responder simulator	04
Advanced Patient Simulator TRAUMA clinical response	06
K9 Diesel	06
K9 Hero	07

Trainer für die Wundversorgung

Amputationsmodell Arm	08
FEBSS HydraSim Basic System	08
Amputationsmodell Oberschenkel	09
Trainer Tim für Tourniquets	10
Trainer Louis für Woundpacking und Tourniquets	10

Tragbare Wunden

Schusswunden	11
Trainer für Woundpacking	13
Verbrennungen	14
Verletzungen	15

Simulierte medizinische Geräte

Thermometer (ferngesteuerter Simulator)	17
CO ₂ -Detektor (simulierter kalorimetrischer CO ₂ -Detektor)	17
Mini-Gluco (simuliertes Taschenblutzuckermessgerät)	17
Gluco III Blutzuckermessgerät (ferngesteuerter Simulator)	17
SpOtV Vital Signs (ferngesteuerter Simulator)	18
Simscope Systemsimulator mit WiFi	18
Auskultationstrainer	18

HLW-Kenntnisse für Ersthelfer

Resusci Anne, Baby und Junior QCPR	19
------------------------------------	----

Medical Task Trainers

Trainer für Injektionen	20
ACF Pad für Venenpunktion	20
Katheterisierungsmodell	20
Tru Corp TruMan Trauma – ATLS Trainingssystem	20
Trainer für Thoraxdrainage & Nadeldekompression	21
Trainer für Spannungspneumothorax	21
Koniotomie-Simulator	21
Tru Corp AirSim Combo Bronchi X-Atemwegstrainingsmodell	22
Trainer für Atemwegsmanagement	22
TruCorp AirSim Difficult Airway-Atemwegstrainingsmodell	22
Trainer für Ohrenspülung	23
Trainingsarm für Infusionen und Venenpunktion	23
Simulator für die sternale intraossäre Infusion bei Erwachsenen	23
Intraossärer Infusionstrainer Humerus	24
Intraossärer Infusionstrainer TIBIALIS	24
AirwayPlus Lifecast - Classroom	24
Trainer für Magensonde	24
Blueroom™ Innovativer Mixed-Reality-Simulator	25
SimStation Go Videoaufnahme- und Debriefing System	26
Über uns	27



PATIENTSIMULATOR TRAUMA

Mit dem TraumaFX First Responder-Simulator können Fertigkeiten und Protokolle in einer Role-o-Traumasituation trainiert werden.

Der robuste Simulator mit seinem naturgetreuen Aussehen und der realistischen Haut kann überall eingesetzt werden. Der Simulator hat ein Gesamtgewicht von ca. 80 kg und eine Länge von 195 cm und ist witterungsbeständig. Mit Hilfe der optionalen Brustpartie kann der Simulator in verschiedenen Geschlechteridentitäten verwendet werden. Der männliche Genitalbereich wird mit den Wunden-Hosen verdeckt. Die Wunden-Hosen und -Manschetten eignen sich für Woundpacking- und Tourniquet-Verfahren. Die Blutungen können über die einfach zu bedienende Fernbedienung gestartet und gestoppt werden.

Anzuwendende Verletzungen sind: Hose mit Verletzung des Oberschenkels, Manschette mit Oberschenkelblutung, Hose mit Verletzungen durch eine Explosion, Oberarm-Manschette, Oberarm-Manschette mit Knochenstruktur



Welche Fertigkeiten können mit dem Patientensimulator trainiert werden?

- Pupillenerweiterung feststellen verengt/erweitert/Stecknadelpupille
- Atemwegsmanagement
- NPA/OPA legen
- Esmarch-Handgriff anwenden
- Mundspülung
- Blutende Brustwunde behandeln
- Thorakozentese
- Blood Sweep durchführen
- Tourniquet anlegen
- Wundverband anlegen
- Multi Bandage anlegen
- Verletzentransport durchführen
- Bauch-Rücken-Drehung
- Kippmethode durchführen
- Befreiung aus einem Fahrzeug
- Kampfhelm abnehmen
- Lift-Methode anwenden
- Float-Methode anwenden
- Verletzentransport Sked Rettungstrage

Der Ganzkörpersimulator Clinical Response (WBS-CRU-R/CRL) wurde speziell für die Behandlung traumatischer Verletzungen entwickelt, um medizinischem Personal und Ersthelfern eine einzigartige realistische Trainingserfahrung zu bieten.

Ideal für den Einsatz am Point of Injury bis zur weiteren Versorgung Das System ist ein hocheffektives, multifunktionales Schulungsinstrument, mit dem die Auszubildenden eine breite Palette kritischer lebensrettender Aufgaben, einschließlich des MARCH-Protokolls, durchführen können. Neben traumatischen Verletzungen und Interventionen wie Blutstillung und Atemwegsmanagement bietet das WBS-CRU-R fortschrittliche klinische Funktionen wie lichtreaktive Augen, Blutdruckmessung (mit jeder Standard-Blutdruckmanschette), Herz- und Atemgeräusche, Verbrennungen am rechten Arm, HLW, Foley-Katheter mit Urinabgabe und mehrere Pulspunkte und ACLS-Algorithmen, Explosion, Brachialis-Manschette, Brachialis-Manschette mit Knochenstruktur.

Merkmale

- Standardbatterien für Simulator und Controller (auswechselbar)
- Blutbehälter 1,7 Liter
- Touchscreen-Controller in robustem Gehäuse
- Geeignet zum Ziehen und Tragen
- Steuerungssoftware mit Möglichkeit der Direktsteuerung oder mittels Szenarien
- Erstellung von eigenen Szenarien
- Kabellose Steuerung des Simulators



Welche Fertigkeiten können mit dem TraumaFX trainiert werden?

- Woundpacking und Tourniquet
- Amputation (komprimierbar)
- Wundversorgung
- Realistische Atemwege und Atmung
- Reaktive Augen
- Spannungspneumothorax
- Nadeldekompression mit Entlüftung
- Thoraxtubus einführen
- I/V-Zugang mit Infusionsmöglichkeit legen
- I/O-Zugang Sternum, Tibialis, Humerus
- Puls, Carotis, Brachialis, Radialis, Femoralis und Füße
- Bewegung des Beins
- Atemgeräusche
- Intubation
- Bidirektionale Sprache
- Durchführung von Herzdruckmassagen mit Feedback





TACMED K9 DIESEL DIENST- UND RETTUNGSHUNDSIMULATOR

Der TacMed K9 Diesel bietet die Möglichkeit, die taktische Versorgung eines Dienst- und Rettungshundes zu simulieren und mehr als 20 verschiedene Funktionen und medizinische Interventionsstellen zu nutzen, um die Versorgungsfertigkeiten zu optimieren.

Der K9-Simulator verfügt über ein aktives Atmungssystem und ist so konzipiert, dass er das Aussehen, das Gefühl und die Funktion echter medizinischer Verfahren nachahmt. Auswechselbare Gliedmaßen und Verletzungen bieten zusätzliche Flexibilität zur Variation von Wundmustern.

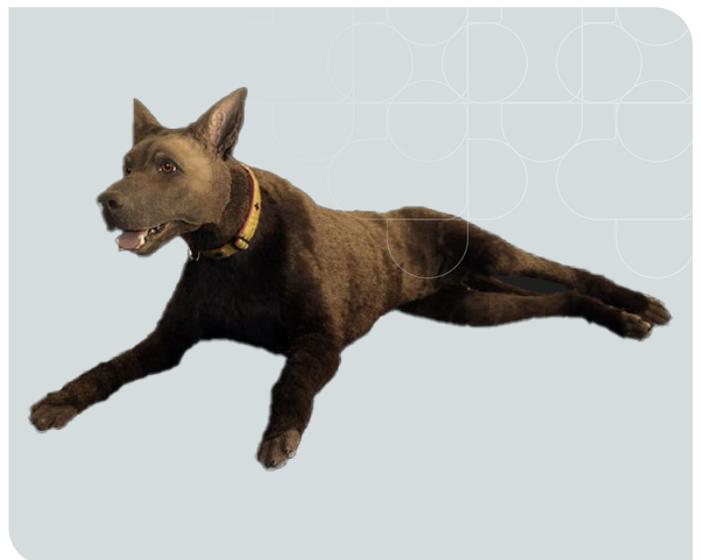
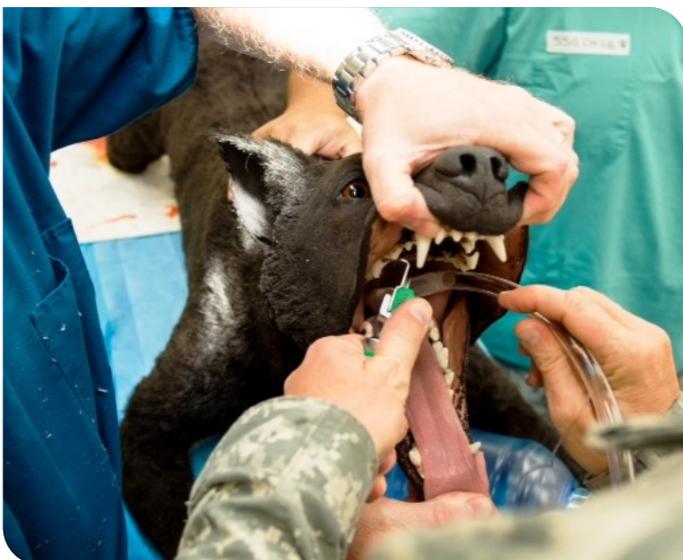
Das ca. 106 cm lange und ca. 25 kg schwere Modell ist äußerst robust und ideal für den Außeneinsatz. Die Simulatoren sind wasserdicht und können bei fast allen Wetterbedingungen und in jeder Umgebung eingesetzt werden. Alle High-Fidelity-Simulatoren von TacMed Simulation™ können über eine Touchscreen-Fernbedienung mit großer Reichweite (bis zu 200 Meter) gesteuert werden. Die Echtzeit-Telemetrie zur Überwachung medizinischer Eingriffe ermöglicht es Ihnen, alle wichtigen Sensordaten direkt auf dem Bildschirm zu sehen. Die einfache Bediensoftware kann in wenigen Minuten erlernt werden.

Welche Fertigkeiten können mit dem K9 Diesel trainiert werden?

- Taktische Versorgung in schwierigem Gelände und in Kampfsituationen
- Kontrolle der Atmung - (langsam bis hechelnd)
- Behandlung von Amputationen und blutenden Verletzungen
- Magendilatation und Volvulus (GDV)
- Behandlung einer ausgetretenen Darmschlinge
- Kontrolle des Oberschenkelpulses
- Atemwegsmanagement mit Intubation
- Bewertung von Geräuschen wie Bellen, Winseln, Stertor und Stridor
- Tracheostomie
- Bilaterale Nadeldekompression
- CPR Reanimation
- I/V-Zugang
- Bilaterale intraossäre Infusion (I/O), Tibia und Humerus

Optionale Erweiterungen:

- Optionale Gliedmaßen - Amputation des unteren Vorderbeins (links), Fraktur des Hinterbeins (rechts)
- Optionales Set für Maulwunden – verletztes Maul mit verstopfter Kehle, verletzte Zunge
- Optional Schlappohren/Hängeohren





TACMED HERO K9 ASSISTENZ- UND RETTUNGSHUND SIMULATOR

TacMed K9 Hero ist ein Assistenz- und Rettungshund mit verschiedenen Grundversorgungsoptionen. Ideal für die Grundausbildung zur Versorgung eines verletzten Hundes.

Das ca. 106 cm lange und ca. 22 kg schwere Modell ist äußerst robust und ideal für den Außeneinsatz geeignet. Die Simulatoren sind wasserdicht und können bei fast allen Wetterbedingungen und in jeder Umgebung eingesetzt werden. Sie können alle TacMed Simulation™ High-Fidelity-Simulatoren über eine Touchscreen-Fernbedienung mit großer Reichweite (bis zu 200 m) steuern. Die Echtzeit-Telemetrie zur Überwachung medizinischer Eingriffe ermöglicht es Ihnen, alle wichtigen Sensordaten direkt auf dem Bildschirm zu sehen. Die einfache Bediensoftware kann in wenigen Minuten erlernt werden.



Welche Fertigkeiten können mit dem K9 Hero trainiert werden?

- Behandlung von blutenden Verletzungen
- Kontrolle des Pulses am Oberschenkel
- Atemwegsmanagement mit Intubation
- Tracheostomie
- Nadeldekompression
- CPR
- I/V- Zugang
- Intraossäre Infusion (I/O)

Optionale Erweiterungen:

- Optionales Set für Maulwunden – verletztes Maul
- Optional Schlappohren/Hängeohren





TECHLINE AMPUTATIONSMODELL ARM

Tragbare Wunden-Simulation, die eine vollständige Armamputation nachahmt, wobei Knochen, Muskeln, Fett und Sehnen freiliegen. Sie wird um den Bizeps einer Person oder einer Übungspuppe gewickelt und mit Klettverschlüssen befestigt.

Die Wunde hat ein realistisches Gewicht, um die Simulation so überzeugend wie möglich zu gestalten. Blutversorgungsschläuche sind in die Konstruktion integriert, um auf einfache Weise einen simulierten Blutfluss zu erzeugen. Die SOFTTECH-Materialien® sorgen für ein realistisches Trainingsszenario. Der WW3-071 arbeitet in Kombination mit der mitgelieferten WW3-BRP-Blutversorgungspumpe und ist auch mit Blutungssimulationsgeräten der Marke SKEDCO® kompatibel (separat erhältlich).

Die realistische Haut und das Gewebe von WW3-071 bestehen aus hochwertigem Silikonkautschuk mit Farbschichten, die dem Produkt Tiefe und ein realistisches Aussehen verleihen. Das SOFTTECH®-Material fühlt sich außerdem realistisch an und ist sehr haltbar und UV-beständig. Die Haut enthält auch eine verstärkende Substanz, die für Festigkeit sorgt und der Ausbreitung von Rissen entgegenwirkt, wenn sie durchstoßen oder geschnitten wird. Der Blutfluss wird durch den integrierten Schlauch mit Anschlussstück simuliert.

Welche Fertigkeiten können mit der Armamputation trainiert werden?

- Beurteilung einer traumatischen Amputationswunde
- Training Woundpacking
- Kommunikation während des Szenarios

Die Armamputation ist in zwei verschiedenen Hautfarben lieferbar.



TT-WW3-071



PUMPSYSTEM SIMULATION BLUTUNG

Das Blutpumpensystem FEBBS Hydrasim ermöglicht die Simulation von realistischen Blutungen.

Die Pumpe verfügt über drei unabhängig voneinander betriebene Anschlüsse für Wundmodelle. Die orangefarbenen und gelben Anschlüsse simulieren eine arterielle Blutung (0,56 Liter pro Minute) und der weiße Anschluss eine venöse Blutung (1,12 Liter pro Minute). Die Blutungen werden einfach per Fernbedienung gestartet. Das Blut hat zu Beginn eine Pulsfrequenz von 60 p/m und steigt langsam auf 200 p/m an. Die tragbare Blutpumpe hat einen eigenen 3,2-Liter-Behälter.

Welche Fertigkeiten können trainiert werden?

- Arterielle Blutungen
- Venöse Blutungen



FT-FS-2000B-BL





AMPUTATIONSMODELL OBERSCHENKEL

Tragbare Wunden-Simulation, die eine Amputation des Beins darstellt, wobei harte Knochen, Muskeln, Fett und Sehnen sichtbar sind. Geeignet für den Einsatz im Freien oder in einem Lehrraum in sauberer Umgebung.

Das Modell wird am Oberschenkel einer Person befestigt und hat ein realistisches Gewicht. Es wird mit Klettband um das Bein der Person oder Übungspuppe gewickelt. Ein Blutversorgungsschlauch ist in die Konstruktion integriert, um auf einfache Weise einen simulierten Blutfluss zu erzeugen. Die SOFTTECH®- und ROCKTECH®-Materialien sorgen für ein realistisches Trainingsszenario. Der WW3-904 arbeitet in Kombination mit der mitgelieferten Blutversorgungspumpe WW3-BRP und ist auch mit Blutungssimulationsgeräten der Marke SKEDCO® kompatibel (separat erhältlich).

Die realistische Haut und das Gewebe des WW3-904 bestehen aus hochwertigem Silikonkautschuk mit Farbschichten, die dem Produkt Tiefe und ein realistisches Aussehen verleihen. Das SOFTTECH®- und ROCKTECH-Material® fühlt sich außerdem realistisch an, ist sehr haltbar und UV-beständig. Die Haut enthält auch eine verstärkende Substanz, die für Festigkeit und Reißfestigkeit sorgt, wenn sie durchstochen oder zerschnitten wird. Der Blutfluss wird durch den integrierten Schlauch mit Anschlussstück simuliert.

Welche Fertigkeiten können mit dem Amputationsmodell trainiert werden?

- Untersuchung von lebensbedrohlichem externen Blutverlust
- Anbringung eines Tourniquets
- Anlegen eines Deckverbands
- Anlegen eines Schnellverbands / einer Multi Bandage
- Schienen



Die Beinamputation ist in zwei verschiedenen Hautfarben lieferbar.





TOURNIQUET TRAINER TIM

Der Tourniquet Trainer Tim ist die perfekte Lösung, um grundlegende lebensrettende Maßnahmen zu trainieren und um sicherzustellen, dass Ihr Team qualifiziert ist, Tourniquets anzulegen und Blutungen zu stoppen.

Der TIM Leg Tourniquet Trainer ist an einem Metallständer befestigt und damit sofort einsatzbereit und leicht zu bedienen. Geeignet für den Einsatz im Freien oder in einem Lehrraum in sauberer Umgebung.

Merkmale

- Robust und einfach zu bedienen
- Tourniquet-Verfahren
- Äußere Blutung
- Manuelle Blutpumpe
- CPC-Stecker
- Verpackung - Box aus gehärtetem Kunststoff

Die Beinamputation ist in drei verschiedenen Hautfarben lieferbar.



EXS-ESTT002



EXS-ESMBP001



WOUNDPACKING FANTOM LOUIS

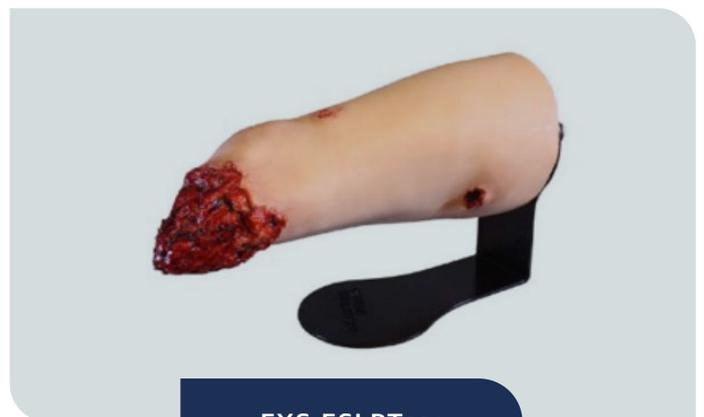
Louis ist ein kompakter Task Trainer zum Üben des Woundpackings mit blutstillender Gaze und/oder komprimierter Gaze und ein Tourniquet-Trainer.

Louis sieht aus und fühlt sich an wie ein echtes menschliches Bein mit einer Amputation unterhalb des Knies und zwei Packing-Wunden. Damit wird das Anlegen des Tourniquets im Kniebereich zur Herausforderung. Das Packing der Wunden erfordert eine Behandlung aus verschiedenen Blickwinkeln.

Merkmale

- Sieht aus und fühlt sich an wie ein echtes Bein
- Die Blutung wird nicht gestoppt, wenn das Tourniquet dicht vor der Amputation angebracht wird
- Speziell für das Training im Freien entwickelt
- Die Blutung wird nur gestoppt, wenn das Tourniquet richtig angebracht ist
- Robust, zuverlässig
- Einfache Bedienung
- Einfache Wartung - keine Elektronik
- Ideale Lösung für das Training im Freien - kein Tisch erforderlich

Die Beinamputation ist in drei verschiedenen Hautfarben lieferbar.



EXS-ESLPT001

Manuelle Blutpumpe

Geeignet für das Auftragen von sehr realistischem Kunstblut auf Übungspuppen und Menschen.

EXS-ESLPT001 und EXS-ESTT002 arbeiten in Kombination mit der manuellen Blutpumpe.



Granatsplitter kompletter Arm

Tragbare Wunden-Simulation mit der Darstellung von Granatsplittern, die auf einen kompletten linken Arm auftreffen. Der Arm weist oberflächliche Wunden durch Granatsplitter auf. Das Blutsystem ist so konzipiert, dass aus mehreren Stellen Blut sickern. Es wird mit Klettband an einer Person oder einer Übungspuppe befestigt. Blutschläuche sind in die Konstruktion integriert, um auf einfache Weise einen simulierten Blutfluss zu erzeugen. Die SOFTTECH-Materialien® sorgen für ein realistisches Trainingsszenario.

Das WW3-754 arbeitet in Kombination mit der mitgelieferten Blutversorgungspumpe WW3-BRP und ist auch mit Blutungssimulationsgeräten der Marke SKEDCO® kompatibel (separat erhältlich).

Die realistische Haut und das Gewebe des WW3-754 bestehen aus hochwertigem Silikonkautschuk mit Farbschichten, die dem Produkt Tiefe und ein realistisches Aussehen verleihen. Darüber hinaus fühlt sich das SOFTTECH-Material® realistisch an und ist sehr haltbar und UV-beständig. Die Haut enthält auch eine verstärkende Substanz, die für Festigkeit und Reißfestigkeit sorgt, wenn sie durchstochen oder zerschnitten wird. Der Blutfluss wird durch den integrierten Schlauch mit Anschlussstück simuliert.

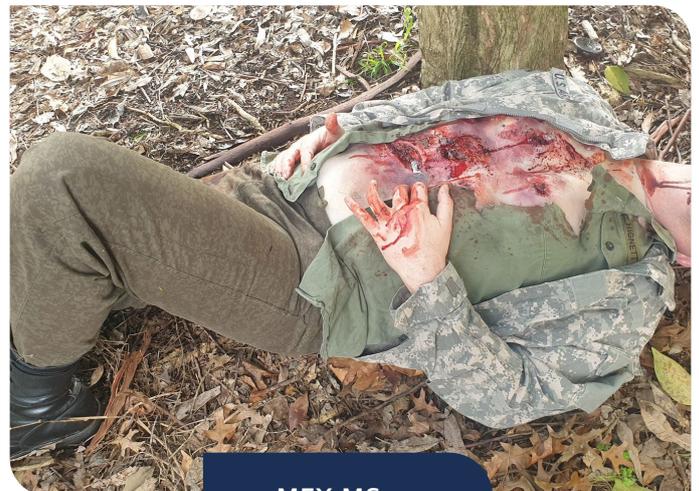


TT-WW3-754

Verletzungen durch Granatsplitter am Rumpf

Dieser Torso ist für Traumasimulationen vorgesehen. Er kann sowohl von Übungspuppen als auch von Personen getragen werden. Er besteht aus hochwertigem Silikon mit einer Rückseite aus Gaze für zusätzliche Festigkeit. Dieser Torso hat 4 Blutungspunkte aus 1 Blutleitung, die an eine Blutpumpe angeschlossen werden können. Die Granatsplitter sind aus gefärbtem Kunststoff und sicher in der Anwendung.

*In verschiedenen
Hautfarben lieferbar.*



MFX-MS320

Schusswunde Schlüsselbein (rechts)



TL-WW3-909



SCHUSSWUNDEN BEIN/BIZEPS/SCHLÜSSELBEIN/EINTRITT/AUSTRITT

Schusswunde in der Handfläche

Manschette mit einer Schusswunde in der Handfläche. Material ist eine Mischung aus Silikon und Latex.



NA-PPo6881

Schusswunde Bizeps



TL-WW3-9o8

Schusswunde Austritt groß



TL-SW0o4

Schusswunde Eintritt - groß



TL-SW0o2

Schusswunde im Bein



TL-WW3-010

Welche Fertigkeiten können trainiert werden?

- Versorgung der offenen Wunde (Chest Seal anbringen)
- Verhinderung der Wundinfektion (Deckverband)
- Verhinderung der Wundinfektion (Multi Bandage)



WOUNDPACKING TRAINER

TrueClot® Wound Packing Task Trainers

Die TrueClot® Wound Packing Task Trainers sind eine hervorragende Möglichkeit, realistische, erschwingliche und wiederholte Übungen für das Verbinden von Wunden mit blutstillender Gaze durchzuführen. Diese Trainingsmodelle haben eine sehr realistische äußere Anatomie und Wundbetten mit verborgenen Blutungsstellen. Es stehen zwei Wundbetten zur Auswahl: eine Schnitt- oder Stichwunde und eine großkalibrige Schusswunde (GSW). Die GSW enthält eine Knochenmarkierung, womit Anweisungen gegeben werden können, „bis auf den Knochen zu verbinden“.

Die TrueClot® Wound Packing Task Trainers sind aus robustem Silikon gefertigt, benötigen keine Batterien oder externe Stromversorgung, enthalten keine beweglichen Teile und können immer wieder für tausende von Wundverband-Übungseinheiten verwendet werden. Ein Einwegventil sorgt dafür, dass das TrueClot® Blood Simulant während der Anwendung nicht in die Flasche zurückfließt. Das TrueClot®-Blood Simulant lässt sich leicht mit Wasser vom Trainer abwaschen, selbst wenn es bereits getrocknet ist.



TC-5160

TrueClot Simulierte Blutgerinnung

TrueClot® Blood Simulant ist ein sehr realistisches Blutsimulanz für die Schulung von Ersthelfern in traumatischer Blutstillung, Woundpacking und der Verwendung moderner blutstillender Verbände. TrueClot Blood Simulant bildet realistische Blutgerinnsel, wenn es zusammen mit blutstillenden Verbänden an einem Task Trainer oder einem Wunden-Simulator an einer Übungspuppe verwendet wird. Simulierte Blutgerinnsel für Moulagen oder chirurgisches Training können mit TrueClot Blood Simulant und TrueClot Clotting Solution hergestellt werden.



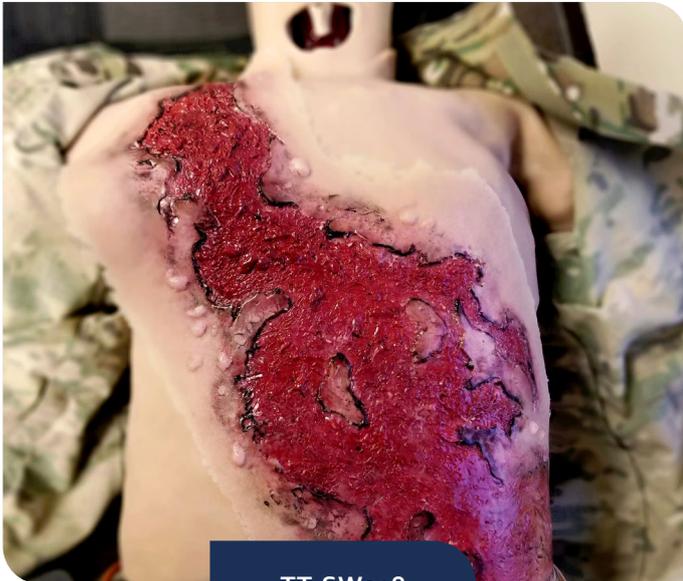
TC-5160



TC-5152



Thermische Brustverbrennung 3. Grades



TT-SW018

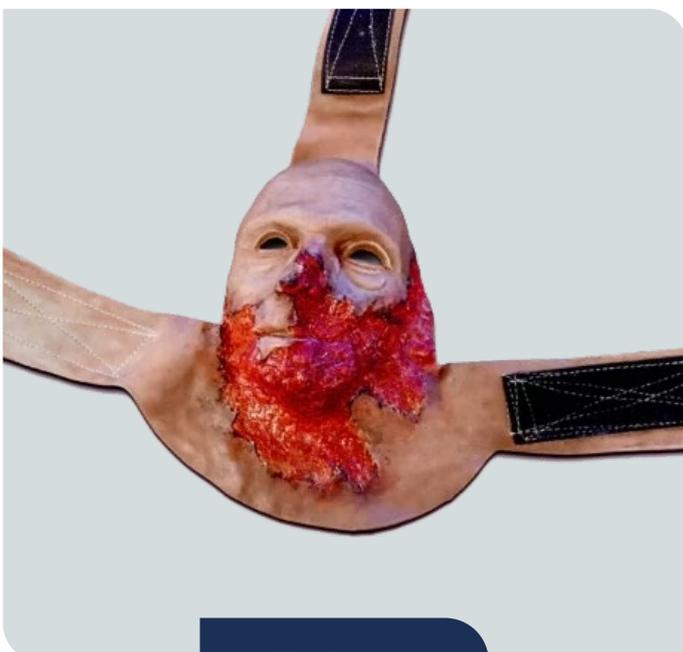
Große Verbrennung am Oberkörper

Große Verbrennung am Oberkörper - selbstklebend. Wunden können mehrfach wiederverwendet werden. Wenn die Wunde verschmutzt ist, einfach mit warmem Wasser und Seife abwaschen, um die selbstklebende Rückseite zu „reaktivieren“. Kein Make-up-Kleber erforderlich.



Verbranntes Gesicht (Vollmaske)

Tragbare Wunden-Simulation, die ein Gesicht mit Verbrennungen dritten Grades darstellt. Sie wird um eine Person oder Übungspuppe gewickelt und mit Klettverschluss befestigt, wodurch das realistische Aussehen eines Gesichts mit Verbrennungen dritten Grades vermittelt wird. Die Gestaltung mit SOFTTECH-Materialien® sorgt für ein realistisches Trainingsszenario.



TT-WW3-011



TT-SW014

Welche Fertigkeiten können trainiert werden?

- Beurteilung einer Verbrennung
- Training Wundversorgung bei Verbrennungen
- Kommunikation während des Behandlungsszenarios



Abdominale Wunde mit hervorquellenden Därmen

Tragbare Wunden-Simulation, die einen tiefen Riss mit freigelegtem Darm- und Fettgewebe zeigt. Die realistische Haut und das Gewebe der WW3-005 bestehen aus hochwertigem Silikonkautschuk mit Farbschichten, die dem Produkt Tiefe und ein realistisches Aussehen verleihen. Das SOFTTECH®-Material fühlt sich realistisch an und ist dennoch haltbar und UV-beständig.

Blutversorgungsschläuche sind in die Konstruktion integriert, um auf einfache Weise einen simulierten Blutfluss zu erzeugen. Kann mit Klettband um eine Person oder Übungspuppe befestigt werden.

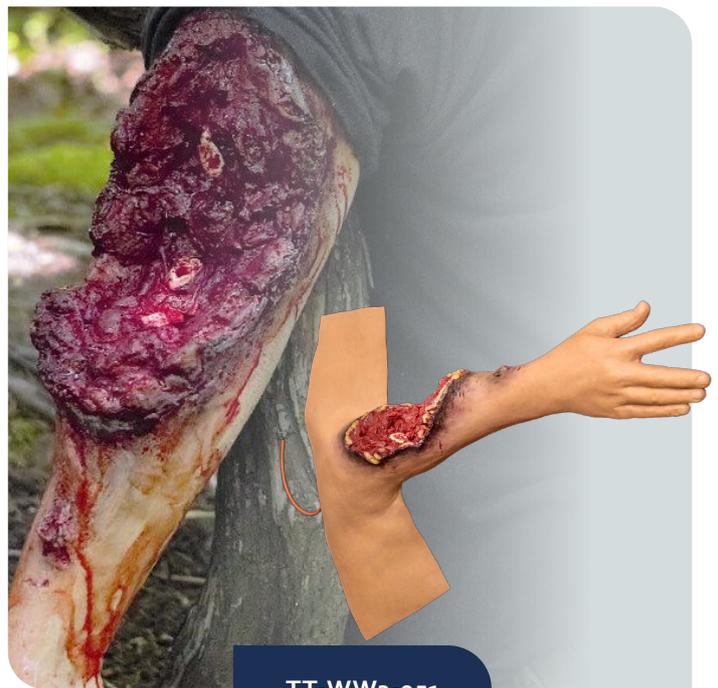
WW3-005 und WW3-051 arbeiten in Kombination mit der mitgelieferten Blutversorgungspumpe WW3-BRP und sind auch mit Blutungssimulationsgeräten der Marke SKEDCO® kompatibel (separat erhältlich).



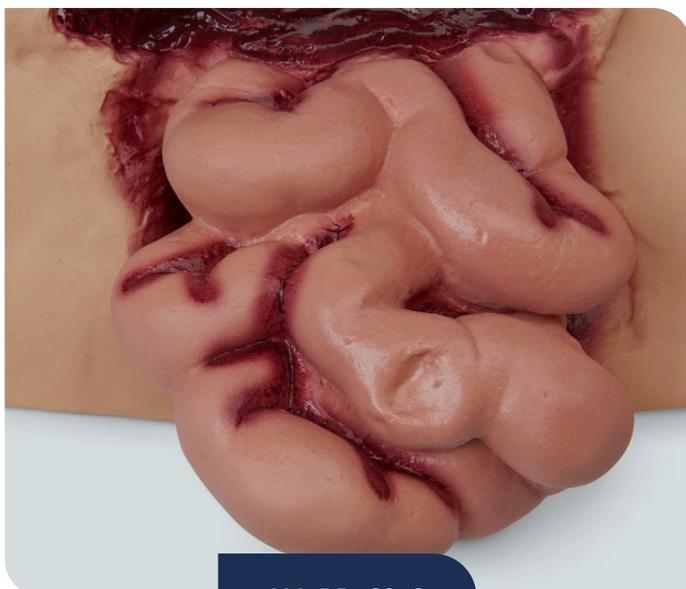
TT-WW3-005

Teilweise Armamputation (rechts)

Tragbare Wunden-Simulation, die eine teilweise Armamputation des rechten Arms darstellt. Die Simulation zeigt tiefe Risse, die Knochen, Muskelgewebe, Fett und Sehnen freilegen. Sie wird um den Bizeps der Person oder Übungspuppe gewickelt und mit Klettverschluss befestigt. Die Wunde hat ein realistisches Gewicht, um die Simulation so überzeugend wie möglich zu gestalten. Blutversorgungsschläuche sind in die Konstruktion integriert, um auf einfache Weise einen simulierten Blutfluss zu erzeugen.



TT-WW3-051



NA-PPo68o8

Gebrochenes Schienbein



MFX-MT0o6



VERLETZUNGEN

Tiefe/offene Wunde im Oberschenkel

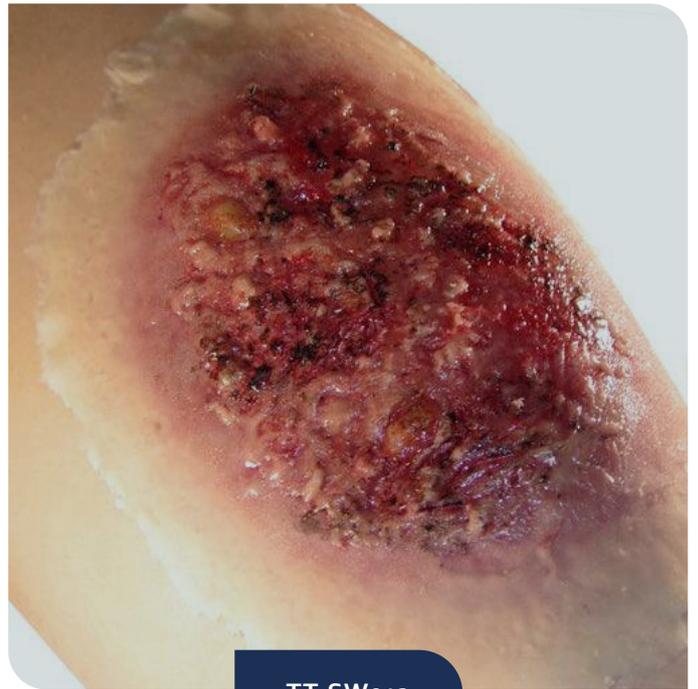
Tragbare Wunden-Simulation, die eine tiefe Wunde mit freiliegendem Fett- und Muskelgewebe darstellt. Sie wird um eine Person oder Übungspuppe gewickelt und mit Klettband befestigt. Blutversorgungsschläuche sind in die Konstruktion integriert, um auf einfache Weise einen simulierten Blutfluss zu erzeugen.

In verschiedenen Hautfarben lieferbar.



TT-WW3-001

Thermische Verbrennung - groß



TT-SW012

Verschiedene Schnittwunden



MFX-MP003

Thermische Verbrennung - medium



TT-SW010



SIMULIERTE MEDIZINPRODUKTE

Die simulierten medizinischen Geräte werden über eine App (Apple iOS/Android) gesteuert, die es Ihnen ermöglicht, die Messwerte auf den Geräten während Ihrer Szenarien zu ändern.

Thermometer (ferngesteuerter Simulator)

Nach dem Vorbild handelsüblicher Stirnthermometer. Ermöglicht erweiterte Szenarien: Simulieren Sie eine Temperaturmessung und stellen Sie Werte und Messauslöser ein. Kann an einer Übungspuppe oder einem simulierten (standardisierten) Patienten verwendet werden. Wird mit wiederaufladbaren Lithiumbatterien betrieben (bis zu 8 Stunden Dauerbetrieb). Die Temperatur kann in °C und °F eingestellt werden.

CO₂-Detektor (simulierter kalorimetrischer CO₂-Detektor)

Nach dem Vorbild kalorimetrischer CO₂-Detektoren wie dem Nellcor Easy Cap II und dem Ambu-Detektor. Simuliert die Bedingungen für das ausgeatmete CO₂ des Patienten einschließlich Status für die Einführung des Endotrachealtubus.

Konfiguriert die Atmung pro Minute (BPM), die Intensität und die Sequenzen mithilfe der App „Medizinische Simulation“ von InnoV2Learn. Anschlusskompatibilität (Patientenseite: 22 mm Außendurchmesser / 15 mm Innendurchmesser von 15 mm, Schaltungsende 15 mm Außendurchmesser Durchmesser / 13 mm Innendurchmesser von 13 mm).

Wird mit wiederaufladbaren Lithiumbatterien betrieben (bis zu 6 Stunden Dauerbetrieb).

Mini-Gluco (simuliertes Taschenblutzuckermessgerät)

Nach dem Vorbild von OneTouch Verio und Accugence Plus arbeitet dieses Gerät an einer Übungspuppe oder mit einem simulierten (standardisierten) Patienten und simuliert eine Blutzuckermessung. Der Simulator kann mit abgelaufenen Streifen, Kunstblut oder ganz ohne Blut verwendet werden. Mit der Bluetooth-Verbindung können die Benutzer Werte senden und eine Hypoglykämie oder Hyperglykämie auf einem Tablet, Mobiltelefon, Computer oder iPod simulieren. Mit einer einzigen Ladung leistet der Akku bis zu vier Stunden Dauerbetrieb.

Wird mit wiederaufladbaren Lithiumbatterien betrieben (bis zu 4 Stunden Dauerbetrieb). Erhältlich in mmol/L oder mg/dL (die bevorzugte Einheit muss bei der Bestellung angegeben werden).

Die Geräte sind über eine Bluetooth-Verbindung mit Ihrem Master-Gerät verbunden (max. Entfernung 15m) und Sie können 8 Geräte gleichzeitig bedienen.



IL-THE02



IL-CO201



IL-GLM02

Gluco III Blutzuckermessgerät (ferngesteuerter Simulator)

Nach dem Vorbild des Accu-Chek Inform II, einem Blutzuckermessgerät, das in den meisten Krankenhäusern verwendet wird. Dieses Gerät simuliert eine Blutzuckermessung (Blutzuckerspiegel). Es funktioniert an einer Low-, Medium- oder High-Fidelity-Übungspuppe und sogar bei einem simulierten (standardisierten) Patienten. Mit der Bluetooth-Verbindung können die Benutzer Werte senden und eine Hypoglykämie und/oder Hyperglykämie simulieren. Der Simulator kann mit gültigen und abgelaufenen Streifen, Kunstblut oder ganz ohne Blut verwendet werden. Wird mit wiederaufladbaren Lithiumbatterien betrieben (bis zu 4 Stunden Dauerbetrieb). *Der Gluco III ist auch mit einer längeren Lebensdauer der Batterie*



IL-GLU03

SpOtV Vital Signs (ferngesteuerter Simulator)

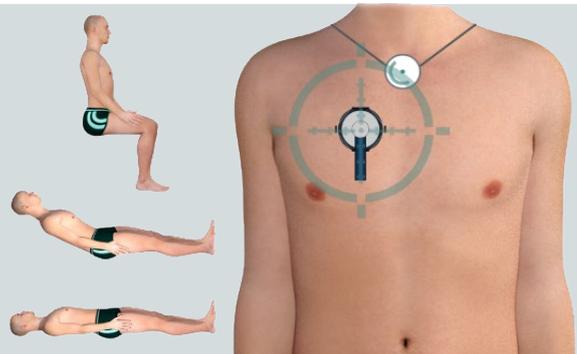
Zur Anbringung über einem Welch Allyn Spot Vital Sign Monitor (42NTB) entwickelt –aktives oder nicht aktives Gerät. Dieser Simulator ermöglicht dem Benutzer, Messungen direkt auf dem Welch Allyn Spot Vital Signs zu drücken/anzuzeigen. Systolisch, diastolisch, Herzfrequenz, Sauerstoffgehalt und Blutdruck. Mit der Bluetooth-Verbindung können Sie Daten an das Gerät senden und realistische Trainingsszenarien erstellen. Dieser Simulator kann an Übungspuppen oder simulierten Patienten eingesetzt werden. Mit einer einzigen Ladung leistet der Akku bis zu vier Stunden Dauerbetrieb.



IL-SPO02

Auskultationstrainer

DxBAT® erhöht den Realitätsbezug Ihrer Patientenbegegnungen erheblich, indem es automatisch fallspezifische auskultatorische Befunde liefert, die Ihrem klinischen Szenario entsprechen. Der Realitätsbezug zur klinischen Untersuchung wird gewahrt, da es nahezu jedem echten Stethoskop lediglich eine Disc-Befestigung, eine Kette und ein Smartphone an einem Gürtelclip hinzufügt. So werden körperliche Untersuchungen wie Inspektion, Auskultation auf der Haut, Palpation, Perkussion usw. nicht behindert. Simulierte Geräusche werden in Echtzeit mit den realen Herz- und Atemzyklen des simulierten Patienten synchronisiert.



DXBAT



HOCHWERTIGE REANIMATIONSFERTIGKEITEN FÜR ERSTHELFER

Resusci Anne QCPR

Die Ganzkörperübungspuppe Resusci Anne QCPR und die dazugehörige Feedback-Ausrüstung wurden mit Blick auf die Benutzerfreundlichkeit entwickelt und erfordern nur sehr wenig Zeit für die Einrichtung, so dass sich jeder Benutzer auf die Durchführung der Qualitäts-CPR (Q-CPR) konzentrieren kann.

Resusci Anne QCPR wurde mit realistischer Anatomie entwickelt und entspricht vollständig den CPR-Richtlinien. Dadurch erfährt der Schulungsteilnehmer den richtigen Brustkorbwiderstand, sieht die Bewegung des Brustkorbs während der Beatmung und muss den Kopf neigen und das Kinn anheben, um die Atemwege freizubekommen.

Das Beatmungssystem sorgt dafür, dass sich der Brustkorb bei der Ballonbeatmung und der Mund-zu-Mund-Beatmung entsprechend hebt. Drei Brustkorbfedern (weich, standard, hart) ermöglichen die Simulation von Kompressionen mit unterschiedlichen Brustkorbsteifigkeiten innerhalb des häufigsten Kraftbereichs (30-60 kg), der erforderlich ist, um eine der Leitlinie entsprechende Tiefe zu erreichen.

Die QCPR-Technologie ermöglicht sowohl den Auszubildenden als auch den Schulungsteilnehmern, ihre HLW-Leistungen effektiver zu bewerten und zu überprüfen, was die Effizienz der Schulungszeit erhöht. Mit der QCPR-Ausbilder-App können Sie bis zu 6 Teilnehmer gleichzeitig überwachen. Im Falle einer Einzelschulung kann die QCPR Learner-App verwendet werden.



Resusci Baby QCPR

Die Resusci Baby QCPR ist eine professionelle Übungspuppe für die Herz-Lungen-Wiederbelebung von Säuglingen. Sie simuliert ein 3 Monate altes Baby, mit dem professionelle Ersthelfer ihre CPR-Fertigkeiten trainieren und ein hochwertiges Teamtraining durchführen können. Die Übungspuppe arbeitet mit Bluetooth für die Kompatibilität mit der QCPR-App und verfügt über einen Eingang zum Anschluss eines SkillGuide.

Resusci Junior QCPR

Die Resusci Junior QCPR ist eine professionelle Übungspuppe für die Herz-Lungen-Wiederbelebung bei Kindern. Sie simuliert einen 5- bis 6-jährigen Jungen, mit dem professionelle Ersthelfer ihre HLW-Fertigkeiten trainieren und ein hochwertiges Teamtraining durchführen können. Die Übungspuppe arbeitet mit Bluetooth für die Kompatibilität mit der QCPR-App und verfügt über einen Eingang zum Anschluss eines SkillGuide.

Airway-Kopf für Resusci Junior QCPR Upgrade

Mit diesem DIY-Kit kann der Resusci Junior QCPR-Standardkopf durch den Resusci Junior QCPR-Kopf mit Atemweg ersetzt werden. Der Resusci Junior Airway (AW) ist für die supraglottische (SG) Intubation im Rahmen des Protokolls für die endotracheale (ET oder ETI) Intubation in einer Trainingsumgebung für Wiederbelebungsteams konzipiert. Der Atemweg ist anatomisch korrekt bis zu den Stimmbändern. Schließt bei der Ventilation, wenn die Schläuche richtig positioniert sind.





Injektionstrainer

Mit dem Injektionstrainer von Limbs & Things können intrakutane, subkutane und intramuskuläre Injektionen trainiert werden. Das Modell kann auf dem Tisch oder um den Arm/das Bein verwendet werden. Der Injektionstrainer hat einen mehrschichtigen Aufbau, der aus einer Epidermis-, Dermis-, Fett- und Muskelgewebeschicht besteht.

Trägerarm um Arm oder Bein



LT00312

ACF Pad für Venenpunktion

Dieses Kissen aus weichem Gewebe zum Vorbinden kann zum Trainieren der Venenpunktion verwendet werden und stellt die Fossa antecubitalis des rechten Arms dar.



LT00142

Katheterisierungsmodell

Mit dem Katheterisierungsmodell kann das Verfahren zum Einführen eines Blasenkatheters und eines Dauerkatheters durchgeführt werden.



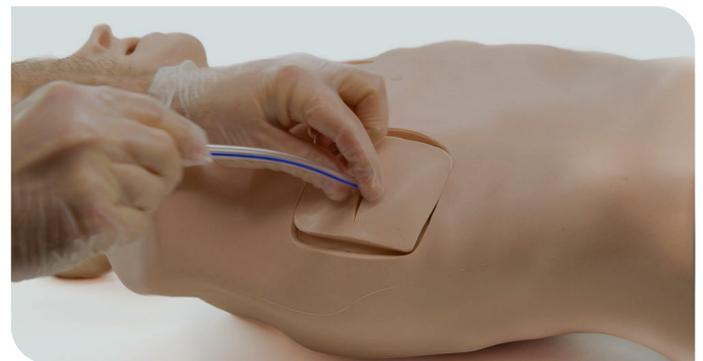
LT60850 / LT60851

Tru Corp TruMan Trauma – ATLS Trainingssystem

Das TruMan Trauma – ATLS Trainingssystem von Tru Corp kann Sie dabei unterstützen, Atemwegsmanagement, Herz-Lungen-Wiederbelebung und chirurgische Notfallmaßnahmen zu Schulen und zu Trainieren. Sie können dabei alle wichtigen Anwendungen, wie Atemwegssicherung (incl. Koniotomie, Tracheostomie), Entlastungspunkt, Thorakotomie und HLW an einem männlichen Oberkörper üben.

Der Kopf basiert auf den AirSim X Modellen und verfügt über alle atemwegsrelevanten anatomischen Merkmale. Er ist in verschiedenen Positionen einsetzbar und wird von einer hochwertigen Silikonhaut bedeckt. Die Einsätze für die Thoraxdrainage, die Entlastungspunkt und die Koniotomie können schnell und einfach ausgetauscht werden.

Sie können das Modell optional mit zusätzlichem Fettgewebe im Halsbereich aufwerten.



TC-TTR2000X

Trainer für Thoraxdrainage & Nadeldekompression

Der Trainer für Thoraxdrainage & Nadeldekompression wurde entwickelt, um den spezifischen Anforderungen von Fachkräften im Gesundheitswesen gerecht zu werden, die für die chirurgische oder führungsdrahtgestützte Thorakostomie und Thorakozentese geschult werden. Mit diesem Produkt lassen sich verschiedene Techniken zur Einführung von Thoraxdrainagen, darunter ultraschallgesteuerte Techniken, durchführen.

1. Stumpfe Dissektion
2. Thoraxdrainage einführen
3. Die Seldinger-Technik
4. Innere Anatomie im Ultraschall sichtbar
5. Realistische Nadeldekompression



LT60230

Trainer für Spannungspneumothorax

Mit dem Trainer für Spannungspneumothorax können Sie die Nadeldekompression bei Spannungspneumothorax trainieren. Es kann die gesamte Prozedur von der Desinfektion bis zur Nadelpunktion bei Spannungspneumothorax oder Hämatorax geübt werden, wobei eine Entspannung zu beobachten ist. Die Nadeldekompression kann im zweiten Interkostalraum in der Medioklavikularlinie oder im fünften Interkostalraum in der Medioaxillarlinie durchgeführt werden. Alle wichtigen anatomischen Orientierungspunkte und ein realistischer Luftaustritt bei der Punktion schaffen ein gutes Trainingsszenario für den Anwender. Die Lunge und die Haut sind problemlos austauschbar (nach etwa 75 Einstichen).



NA-PP01800

Koniotomie-Simulator

Der Koniotomie-Simulator wurde entwickelt, um die Techniken zu erlernen und zu üben, die für die Durchführung von Nadel- oder chirurgischen Kriothyreotomie-Verfahren erforderlich sind.

Der Simulator wird von Rettungssanitätern, medizinischem Personal im Verteidigungsbereich, Erste-Hilfe-Personal, Anästhesisten und anderen medizinischen Fachkräften verwendet, um die Fertigkeit und das Selbstvertrauen zu verbessern, atemwegschirurgische Verfahren durchzuführen oder bei ihrer Durchführung zu helfen.

Anatomisch genaue Orientierungspunkte helfen bei der Bestimmung der richtigen Position und ermöglichen ein schnelles Handeln. Der überstreckte Nacken ermöglicht dem Benutzer, die korrekte Inzisionsstelle zu bestimmen. Die Luftröhre im Simulator ist austauschbar, da der Atemweg vollständig von oben nach unten verläuft. Auf diese Weise lässt sich die Platzierung des Stiletts und des Obturators nach der Inzision überprüfen.



NA-LFo0994



Tru Corp AirSim Combo Bronchi X-Atemwegstrainingsmodell

Das AirSim Combo Bronchi X Atemwegs-Trainingsmodell von Tru Corp kann Ihnen dabei helfen Ihr Atemwegsmanagement zu verbessern und wichtige Fertigkeiten zu perfektionieren. Sie können alle wichtigen Anwendungen, von der chirurgischen Cricothyroidotomie, über die Laryngoskopie und die Bronchoskopie, bis hin zur Beatmung, nach Ihren Vorgaben üben und verbessern.

Der Kopf ist in verschiedenen Positionen einsetzbar und wird von einer hochwertigen Silikonhaut bedeckt. Um Ihnen die Möglichkeit für ein optimales Training zu bieten, verfügt das Modell über eine nasale Passage, einen anatomisch exakt simulierten Ringknorpel, Kehlkopfknorpel und tastbare Trachealringe mit einer zusätzlichen Bronchie, die anatomische Details bis zur vierten Generation liefert.

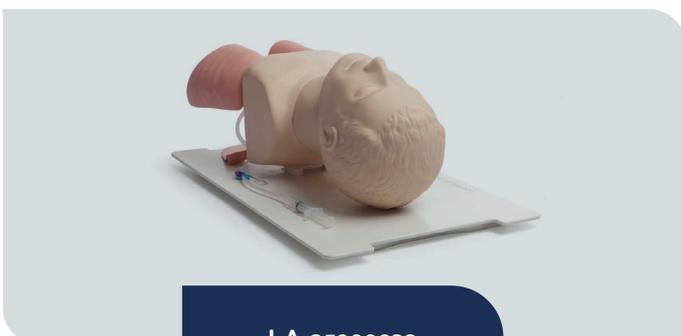
Optional können Sie das Modell mit zusätzlichem Fettgewebe im Halsbereich oder schwierigeren Zugangswegen aufwerten. Die Atemwegsmodelle sind zudem in unterschiedlichen Konfigurationen und Größen (Baby, Kind, Erwachsenen) erhältlich.



TC-CTC95100X

Trainer für Atemwegsmanagement

Trainer für Fertigkeiten im Atemwegsmanagement, um Intubations-, Beatmungs- und Absaugtechniken zu demonstrieren und zu üben.



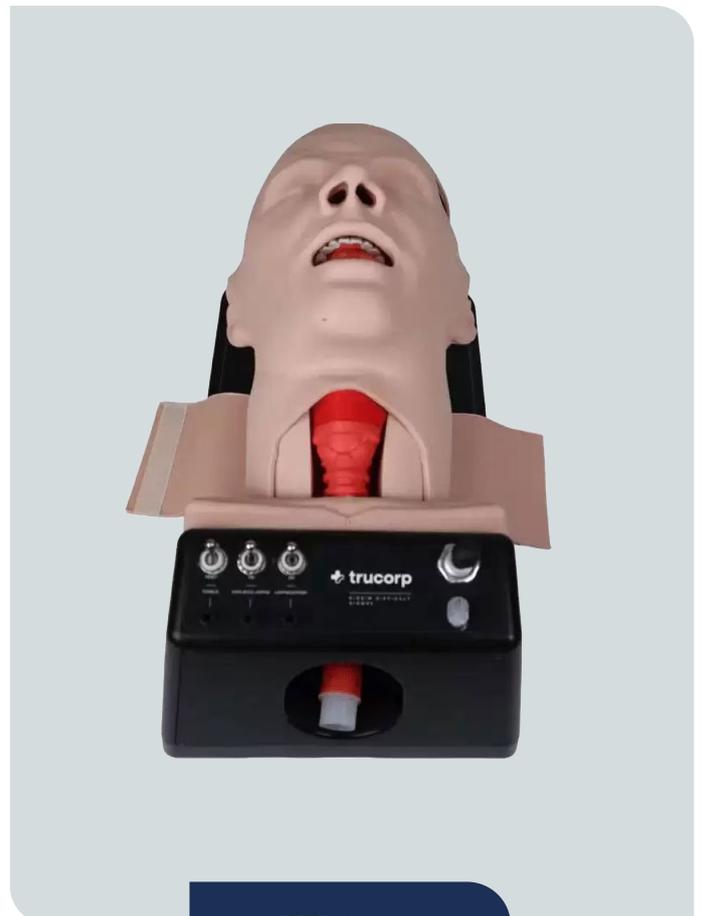
LA-25000033

TruCorp AirSim Difficult Airway-Atemwegstrainingsmodell

Das AirSim Difficult Airway Atemwegs-Trainingsmodell von TruCorp ermöglicht Ihnen das Training verschiedenster Anforderungen zur Sicherung der Atemwege bei schwierigen Voraussetzungen. Es unterstützt Sie bei der Optimierung Ihrer Fähigkeiten im Bereich des schwierigen Atemwegsmanagements.

Der Kopf ist in verschiedenen Positionen einsetzbar und wird von einer hochwertigen Silikonhaut bedeckt. Um Ihnen die Möglichkeit für ein optimales Training zu bieten, verfügt das Modell über eine nasale Passage, einen anatomisch exakt simulierten Ringknorpel, Kehlkopfknorpel und tastbare Trachealringe, sowie alle sonst für die Übungen notwendigen Landmarken. Die Halshaut ist mehrfach nutzbar.

Die Atemwegsmodelle von TruCorp sind in unterschiedlichen Konfigurationen und Größen (Baby, Kind, Erwachsenen) und mit heller und dunkler Haut erhältlich.



TC-DA91100

Trainingsarm für Infusionen und Venenpunktion

Der Trainingsarm für Infusionen und Venenpunktion hat ausgeprägtere Adern im Bereich der Fossa antecubitalis des Unterarms und auf dem Handrücken. Das äußerst realistisch gestaltete Modell zeigt detailliert einen gut entwickelten linken männlichen Arm. Der Arm hat ein flexibles Handgelenk, was ihn noch realistischer macht, eine strapazierfähige Silikonhaut und ist einfach einzustellen, zu bedienen und zu warten. Anwendungsbereiche sind die Verabreichung von intravenösen Injektionen und Infusionen, intravenöse Kanülierung - auf dem Handrücken oder am Unterarm -, das Anlegen und Überwachen von Infusionen einschließlich des Anlegens von Verbänden zur Fixierung der Kanüle und die Blutentnahme mit einer Spritze oder einem Vacutainer.



AR251

Simulator für die sternale intraossäre Infusion bei Erwachsenen

Der Simulator für die sternale intraossäre Infusion bei Erwachsenen ist ein Hilfsmittel, das alle medizinischen Fachkräfte auf die Anwendung des sternalen intraossären Zugangs vorbereitet. Die realistische Darstellung und die genauen Orientierungspunkte ermöglichen den Auszubildenden, dieses neue lebensrettende Verfahren mit Geschick, Selbstvertrauen und Genauigkeit zu simulieren. Das Verfahren spart Zeit und rettet Leben in schwierigen Notfällen. Der Simulator verwendet einen austauschbaren Knochen, der so konzipiert ist, dass er mehrfach gedreht und durchbohrt werden kann, was die Lebensdauer des Simulators verlängert. Das Brustbein kann mit simuliertem Blut gefüllt werden, wodurch ein echter Flashback besser dargestellt werden kann.



NA-LFo4200



Intraossärer Infusionstrainer Humerus

Der Humerus I/O-Trainer ist das perfekte Hilfsmittel, um das Zugangsverfahren zum Flüssigkeitsmanagement zu trainieren. Der Zugang zum Humerus gilt heute als die beste Alternative, wenn ein I/V-Zugang nicht möglich ist. Dieser Trainer stellt drei Orientierungen vor, die demonstriert werden können, um die richtige Simulation für die Anwendung zu bieten. Der realistische Trainer verfügt über entsprechende Funktionen, damit ein präziser und sicherer Zugang für die Verabreichung von Flüssigkeiten ermöglicht werden kann. Der Trainer besitzt einen leicht zugänglichen Ersatzknochenbereich, der die Rapid Fire Trainingsmethode unterstützt. Das Modell ist sehr realistisch und ermöglicht damit eine effiziente Ausbildung.

Intraossärer Infusionstrainer Tibialis

Das Beinmodell dient der Verbesserung des Trainings von intraossären Infusionsverfahren mit B.I.G.TM und EZ-IOTM-Geräten oder fast allen anderen verfügbaren intraossären Infusionsgeräten. Es ist feuchtigkeitsbeständig, und über die Injektionsstelle ist eine Blutquelle zugänglich. Das Modell enthält taktile Orientierungspunkte, austauschbare Knochen und Haut sowie ein Drucksystem, welches das Aufsaugen von Flüssigkeit ermöglicht. Im Lieferumfang des Simulators sind 10 austauschbare simulierte Knochen, vier austauschbare Hautpads, simuliertes Blut, Gleitgel, Handtücher, I/O-Nadel und Spritze mit Schlauch enthalten.



AirwayPlus Lifecast - Classroom

Der APL-C Classroom Medical Trainer ist ein robuster Oberkörper-Trainer, mit dem die Auszubildenden dank seiner realistischen Ausführung verbesserte Techniken in der Grundphase des Trainings erlernen können. Geübt wird an realistischen, anatomischen Orientierungspunkten, ohne von markierten Indikatoren abhängig zu sein. Der APL-C schult Rettungskräfte in lebensrettenden Maßnahmen, darunter die Aufrechterhaltung der Atemwege eines Patienten, Nadeldekompression, Krikothyreotomie, intraossäre Infusion und Intubation. Visuelle Indikatoren, wie das Heben und Senken des Brustkorbs, geben den Auszubildenden ein realistisches Feedback in Echtzeit. Der APL-C ist sehr haltbar, hat eine naturgetreue Silikonhaut und ist ideal für den Einsatz im Lehrraum.



Trainer für Magensonde

Mit dem Trainer für Magensonden kann der Vorgang des Einsetzens einer Magensonde zum Entleeren bzw. Leerhalten des Magens trainiert werden.





Was ist BlueRoom?

BlueRoom ist ein innovativer Mixed-Reality-Simulator, der das Training feinmotorischer Fähigkeiten mit immersiven Entscheidungsszenarien verbindet, die alle in der synthetischen Umgebung eines Flugzeugs oder einer abgegrenzten Arbeitsumgebung stattfinden. Ob ein Sanitätssoldat, der auf dem Schlachtfeld zwischen der Sicherung mit einer Schusswaffe und dem Anlegen eines Druckverbandes wechselt, oder ein Arzt, der während einer Evakuierung an Bord eines Fahrzeugs oder Flugzeugs einen chirurgischen Eingriff vornimmt - BlueRoom unterstützt eine Vielzahl von Anwendungen.

BEURTEILUNG EINES PATIENTEN IN BLUEROOM

Einsatzkontrolle

Die wahre Magie von BlueRoom ist die „Mission Control“ des Moderators. Mission Control ermöglicht es dem Moderator jeden Aspekt der Trainingserfahrung zu kontrollieren und zu überwachen, mit dem Teilnehmer zu kommunizieren und die Parameter der Erfahrung in Echtzeit anzupassen. So kann der Moderator beispielsweise die Aggression des Angreifers einstellen, Zielfahrzeuge generieren, den Zustand eines Patienten durch Manipulation eines virtuellen Patientenmonitors verändern, die virtuelle Umgebung verändern oder eine Reihe von benutzerdefinierten Ereignissen auslösen.

Modifizierung

Das Erlebnis ist flexibel anpassbar, so dass sich die Umgebung innerhalb von Minuten von einem städtischen → ländlichen Gebiet → Autobahn → Straßenfahrzeug und Flugzeug ändern kann. Interoperabilität - Die Nutzung von MR durch BlueRoom ermöglicht es den Trainees, jede beliebige reale Ausrüstung in das Erlebnis einzubringen. Diese kann sofort und authentisch verwendet werden, um Fortschritte bei der Ausrüstung und echte Interoperabilität zwischen den Behörden zu unterstützen. Mehrere Behörden können an einer Übung teilnehmen und ihre Uniformen, Ausrüstung und Verfahren sofort und authentisch verwenden, ohne dass eine individuelle Entwicklung durch Real Response erforderlich ist.





SIMSTATION GO VIDEOAUFNAHME- UND DEBRIEFING SYSTEM

Dieses ultramobile Simulationssystem nutzt die neueste Technologie und bringt audiovisuelle Aufzeichnungen und Nachbesprechungen auf ein neues Niveau. SIMStation Go ist ein kompaktes, aber leistungsstarkes System, mit dem Sie Simulationen aufzeichnen, überwachen und analysieren können. Entdecken Sie dieses hochflexible AV-Debriefing-System, das Sie von nun an bei allen Ihren Simulationen begleiten wird. SIMStation Go: der erste Schritt zu einem besseren Simulationstraining

Die SIMStation Go ist ein hochgradig mobiles audiovisuelles Aufzeichnungs- und Nachbesprechungssystem, das unabhängig vom Schulungsort und mit minimaler Vorbereitungszeit an nahezu alle Simulationsanforderungen angepasst werden kann. Mit SIMStation Go können Sie alle Audio-, Video- und Patientendaten Ihrer Simulationssitzungen aufzeichnen und das hochwertige Aufzeichnungsmaterial für effiziente Nachbesprechungen nutzen. Ihr großer Vorteil: Das gesamte System kann in wenigen Minuten von einer Person transportiert und aufgebaut werden.

Eine sehr flexible Lösung

Dank der ultramobilen Vorteile der SIMStation Go ergeben sich vielfältige Einsatzmöglichkeiten, auch unter räumlich schwierigen Bedingungen. Das System lässt sich an jeden Schulungsraum anpassen und kann je nach Lern- und Trainingszielen mit optionalen Add-ons erweitert werden.

Ganz gleich, ob Sie in einer kleinen Simulationsumgebung wie einem Rettungswagen arbeiten, Szenarien für die Klinik vor Ort durchführen oder Simulationen an einem abgelegenen Ort vornehmen müssen, SIMStation Go ist die perfekte Option.

SIMStation Go ist auf die Bedürfnisse der EMS-Simulation zugeschnitten. Das AV-System lässt sich in Krankenwagen integrieren, wo es sowohl perfekte audiovisuelle Ergebnisse als auch eindringliche Schulungserlebnisse liefert. Die Netzwerkstruktur der SIMStation Go wird aufgrund der oft begrenzten Platzverhältnisse vollständig hinter der Innenverkleidung der Rettungskabine installiert. Die mobilen IP-Kameras und Mikrofone werden über Magnethalterungen im Inneren der Kabine positioniert und sind mit wenigen Handgriffen einsatzbereit.

Kompatibilität des Systems

Die SIMStation Go ist ein vielseitiges Multitalent und kann als Einzelgerät für kleine Simulationsaufbauten verwendet oder nahtlos in Ihr SIMStation Enterprise-System integriert werden. Darüber hinaus bieten die kabellosen Möglichkeiten von SIMStation Go Ihnen die Wahl, das System mit anderen Technologien zu kombinieren, um eine immersive und interaktive Simulationserfahrung zu schaffen.





ÜBER UNS

Die Skills Meducation Group ist auf die Lieferung von Simulatoren, für das medizinische Fertigkeitentraining für Skills Labs, medizinische Schulen, Krankenpflege- und Hebammenschulen sowie medizinische Trainingseinrichtungen für Militär und Rettungsdienste spezialisiert. Demonstrationen, Unterweisung und Training sowie Wartung sind wichtige Aspekte unseres Betriebs. Wir sind herstellerunabhängig und können verschiedene Alternativen anbieten, um Ihren Ansprüchen gerecht zu werden.

Ein Team von mehr als 30 engagierten Mitarbeitern in 4 Ländern setzt sich für unsere Vision ein. Sie stehen Ihnen zur Verfügung und können Sie in jeder Hinsicht unterstützen.

Service & Support

Ein Team von Servicetechnikern und Installationsmonteuren steht bereit, um bei allen technischen Problemen zu helfen. Unser Team ist ein proaktiver Partner, der die Kontinuität Ihrer Lernmaterialien und Technologien mit Kompetenz und Fachwissen sicherstellt.

Unsere Techniker verfügen über jahrelange Erfahrung und sind umfassend geschult, um Ihnen einen exzellenten Service zu bieten - von der Installation und (Key-)User-Schulung bis zur präventiven oder korrektiven Wartung.

Unser Kundenservice steht Ihnen für Fragen zu offenen Bestellungen und Lieferzeiten zur Verfügung und kann Sie bei der Angebotserstellung unterstützen.



Folgende Unternehmen sind Teil der Skills Group:

Skills Meducation Netherlands BV
Gegründet 1995



Skills Med Germany GmbH
Gegründet 2009

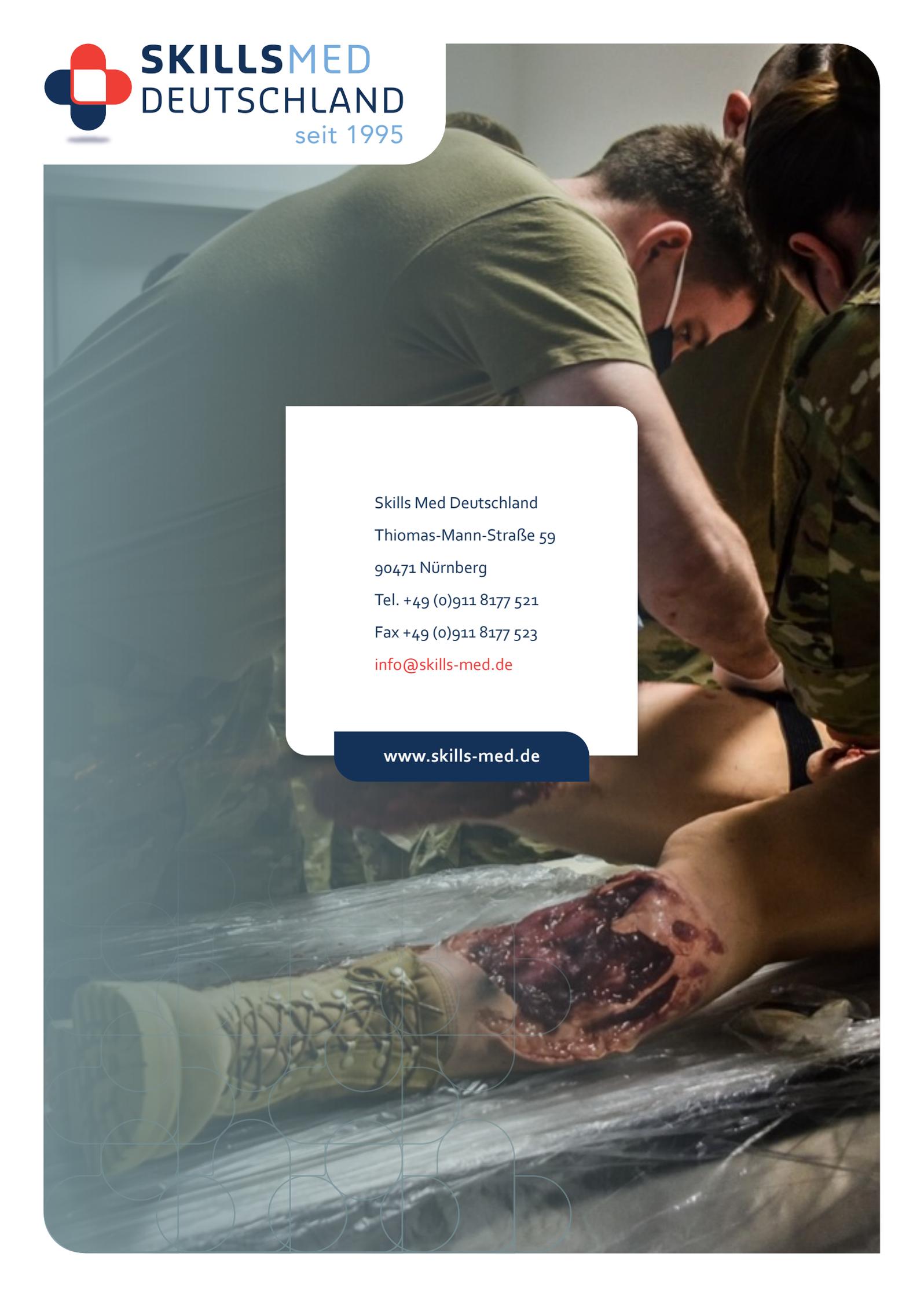


Skills Meducation France SARL
Gegründet 2020



Skills Meducation Africa Ltd
Gegründet 2023





Skills Med Deutschland
Thiomas-Mann-Straße 59
90471 Nürnberg
Tel. +49 (0)911 8177 521
Fax +49 (0)911 8177 523
info@skills-med.de

www.skills-med.de